

TWISTER



Suggestions de jeux :

TWISTER traditionnel

Accessoires : aucun

Ce jeu se joue avec 3 : 2 adversaires et 1 arbitre.

Les 2 adversaires se placent de chaque côté des 24 pastilles. L'arbitre indique (en faisant le mouvement lui-même) où les adversaires doivent placer leur main ou leur pied. Par ex. le pied droit est placé sur une pastille bleue.

Le jeu se poursuit jusqu'à ce qu'un des joueurs touche le sol avec autre chose que sa main ou son pied. Un nouvel arbitre est alors désigné et le jeu recommence.

Puissance 4

Accessoires : Sachets de sable

Les 24 pastilles sont utilisées pour jouer à « trois en ligne » ou « puissance 4 ».

La rangée de pastilles bleue ou jaune représente le « bas » du plateau.

Les joueurs placent chacun leur tour un sachet de sable et le premier à en avoir 3 ou 4 en ligne a gagné.

Le sens doit être horizontal, vertical ou en diagonale.